

<b>Dringlichkeitsantrag</b>	Datum: 17.02.2015	
Entscheidendes Gremium: <b>Bürgerschaft</b>	fed. Senator/-in:	
	bet. Senator/-in:	
Federführendes Amt: Fraktion der SPD	bet. Senator/-in:	
Beteiligte Ämter: Büro des Präsidenten der Bürgerschaft Sitzungsdienst		
<b>Dr. Steffen Wandschneider (für die Fraktion der SPD)</b>		
<b>Durchführung eines Mediationsverfahrens zwischen Ortsbeirat Biestow und dem Stadtplanungsamt zum Beschluss über den Entwurf und die öffentliche Auslegung des vorhabenbezogenen Bebauungsplan Nr. 09.SO.156.1 "Erweiterung Landhotel Rittmeister"</b>		
Beratungsfolge:		
Datum	Gremium	Zuständigkeit
25.02.2015	Bürgerschaft	Entscheidung

**Beschlussvorschlag:**

Die Bürgerschaft beschließt die Durchführung eines Mediationsverfahrens zwischen dem Ortsbeirat Biestow und dem Stadtplanungsamt zum Beschluss über den Entwurf und die öffentliche Auslegung des vorhabenbezogenen Bebauungsplan Nr. 09.SO.156.1 „Erweiterung Landhotel Rittmeister“ BV 2015/BV/0616.

**Begründung:**

Der Konflikt zwischen dem Ortsbeirat Biestow und dem Investor führt seit Jahren zur Blockade dieser Baumaßnahme. Die Vorlage wurde trotz weitgehender Überarbeitung und unter Berücksichtigung der gerichtlichen Hinweise ein weiteres Mal vom Stadtplanungsamt überarbeitet und vom Ortsbeirat Biestow am 11.02.2015 erneut abgelehnt.

Auch wenn das Votum des Ortsbeirates nur einen empfehlenden Charakter für die Bürgerschaft besitzt, liegt es im Interesse der Bürgerschaft, des Ortsbeirates, der Verwaltung und des Investors eine Akzeptanz des Bauvorhabens zu erreichen.

Die Kosten des Verfahrens könnten durch die Beauftragung eines ausgebildeten Mediators, der Mitarbeiter der Stadtverwaltung ist, gering gehalten werden.

**Begründung der Dringlichkeit:**

Die Beschlussfassung zur o.g. öffentlichen Auslegung durch die Bürgerschaft ist für die Märzsession geplant. Ein Versuch zur Erreichung der Akzeptanz des Ortsbeirates sollte möglichst vor der Beschlussfassung in der Bürgerschaft erfolgen.

gez. Dr. Cathleen Kiefert-Demuth  
Stellv. Fraktionsvorsitzende

